

```
{
programa para gravar uma tabela em um arquivo de texto
}

type pessoa = record
    id : integer;
    nome : string;
    cnh : string;
    sexo : char;
    nascmt : string[8];
end;

var pessoas : array [1..10] of pessoa;
    numpessoas : integer;

{
preenche a tabela pessoas
}
procedure entrapessoas;
{
o código não está aqui
}

{
mostra a tabela pessoas na tela
}
procedure mostrapessoas;
{
o código não está aqui
}

{
trabalhando com arquivos de texto para gravar os dados da tabela
aula de 2024/06/18
}
const FNAME = 'tabela.txt';
    SHOWME = TRUE;

var arquivo : text;

procedure gravatabela;
var linhatabela : integer;

begin
    if SHOWME then
        writeln('Abrindo o arquivo ', FNAME);
        assign(arquivo,FNAME);
        rewrite(arquivo); // reset
        for linhatabela := 1 to numpessoas do
            begin
                if SHOWME then
                    writeln('Gravando a linha ',linhatabela,' no arquivo...');
                    writeln(arquivo,pessoas[linhatabela].id);
                    writeln(arquivo,pessoas[linhatabela].nome);
                    writeln(arquivo,pessoas[linhatabela].cnh);
                    writeln(arquivo,pessoas[linhatabela].sexo);
                    writeln(arquivo,pessoas[linhatabela].nascmt);
                end;
            if SHOWME then
                writeln('Fechando o arquivo!');
```

```
    close(arquivo);  
end;
```

```
begin  
    entrapessoas;  
    gravatabela;  
    mostrapessoas;  
end.
```