

```
{
  programa para gravar uma tabela em um arquivo de texto
}

type pessoa = record
  id : integer;
  nome : string;
  cnh : string;
  sexo : char;
  nascmt : string[8];
end;

var pessoas : array [1..10] of pessoa;
    numpessoas : integer;

{
  preenche a tabela pessoas
}
procedure entrapessoas;

{
  mostra a tabela pessoas na tela
}
procedure mostrapessoas;

{
  trabalhando com arquivos de texto para gravar os dados da tabela
  aula de 2024/06/18
}
const FNAME = 'tabela.txt';
      SHOWME = TRUE;

var arquivo : text;

procedure gravatabela;
var linhatabela : integer;

begin
  if SHOWME then
    writeln('Abrindo o arquivo ', FNAME);
  assign(arquivo,FNAME);
  rewrite(arquivo);
  for linhatabela := 1 to numpessoas do
  begin
    if SHOWME then
      writeln('Gravando a linha ',linhatabela,' no arquivo...');
    writeln(arquivo,pessoas[linhatabela].id);
    writeln(arquivo,pessoas[linhatabela].nome);
    writeln(arquivo,pessoas[linhatabela].cnh);
    writeln(arquivo,pessoas[linhatabela].sexo);
    writeln(arquivo,pessoas[linhatabela].nascmt);
  end;
  if SHOWME then
    writeln('Fechando o arquivo!');
  close(arquivo);
end;

{
  ler a tabela de um arquivo em disco
}
```

```
procedure cargatabela;
```

```
begin
```

```
  assign(arquivo,FNAME);
```

```
  reset(arquivo);
```

```
  numpessoas := 0;
```

```
  while not eof(arquivo) do
```

```
  begin
```

```
    numpessoas := numpessoas + 1;
```

```
    readln(arquivo,pessoas[numpessoas].id);
```

```
    readln(arquivo,pessoas[numpessoas].nome);
```

```
    readln(arquivo,pessoas[numpessoas].cnh);
```

```
    readln(arquivo,pessoas[numpessoas].sexo);
```

```
    readln(arquivo,pessoas[numpessoas].nascmt);
```

```
  end;
```

```
end;
```

```
begin
```

```
  //entrapessoas;
```

```
  //gravatabela;
```

```
  cargatabela;
```

```
  mostrapessoas;
```

```
end.
```